**Правила игры Джакколо**

У иг­ро­ка есть три по­пыт­ки для то­го, что­бы за­бить 30 шайб в спе­ци­аль­ные лу­зы. Ес­ли с пер­вой по­пыт­ки за­биты не все шай­бы, то от­ско­чив­шие шай­бы пе­реб­ра­сыва­ют­ся (по­рядок мо­жет из­ме­нять­ся в раз­личных ва­ри­ан­тах иг­ры). В кон­це каж­дой по­пыт­ки шай­бы в лу­зах скла­дыва­ют­ся в стоп­ку так, что­бы они не ме­шали за­летать в лу­зу дру­гим шай­бам. Иг­ра за­кан­чи­ва­ет­ся пос­ле то­го, как каж­дый иг­рок со­вер­шит все свои по­пыт­ки за­бить шай­бы. По ре­зуль­та­там иг­ры под­счи­тыва­ют­ся оч­ки по меж­ду­народ­ным пра­вилам иг­ры Jakkolo.

Об­шие пра­вила

Сос­тав иг­ры — 1 иг­ро­вая дос­ка, — 30 де­ревян­ных шайб (фи­шек) Цель иг­ры­Забить 30 де­ревян­ных шайб в не­боль­шие про­нуме­рован­ные от­вер­стия (лу­зы или до­ма) и наб­рать на­иболь­шее ко­личес­тво оч­ков. Под­го­тов­ка к иг­ре. Раз­ло­жите иг­ро­вую дос­ку на ров­ной по­вер­хнос­ти, не­кото­рые мо­дели ус­та­нав­ли­ва­ют­ся на нож­ках. Под­го­товь­те 30 шайб. До­гово­ритесь о ко­личес­тве пар­тий и пра­вилах иг­ры. Ход иг­ры. У иг­ро­ка есть три по­пыт­ки для то­го, что­бы за­бить 30 шайб в спе­ци­аль­ные лу­зы. Ес­ли спер­вой по­пыт­ки за­биты не все шай­бы, то от­ско­чив­шие шай­бы пе­реб­ра­сыва­ют­ся (по­рядок мо­жет из­ме­нять­ся в раз­личных ва­ри­ан­тах иг­ры). В кон­це каж­дой по­пыт­ки шай­бы в лу­зах скла­дыва­ют­ся в стоп­ку так, что­бы они не ме­шали за­летать в лу­зу дру­гим шай­бам..За­вер­ше­ние иг­ры Иг­ра за­кан­чи­ва­ет­ся пос­ле то­го, как каж­дый иг­рок со­вер­шит все свои по­пыт­ки за­бить шай­бы.

Ори­гиналь­ные пра­вила Каж­дая лу­за (дом) об­ла­да­ет цен­ностью (сле­ва нап­ра­во): пер­вая — 2 оч­ка, вто­рая — 3 оч­ка, третья — 4 оч­ка, чет­вёртая — 1 оч­ко. Ес­ли в хо­де по­пыт­ки иг­рок смог за­бить в каж­дую из луз по шай­бе, то по­бед­ные оч­ки за каж­дый та­кой ком­плект уд­ва­ива­ют­ся. При­мер под­сче­та оч­ков при ус­ло­вии, что в каж­дой лу­зе есть по 1 шай­бе: (2+3+4+1) \*2=20 оч­ков. Со­от­ветс­твен­но, ес­ли иг­ро­ку уда­лось за­бить в каж­дую лу­зу по 3 шай­бы, ему на­чис­ля­ет­ся 3\*20=60 по­бед­ных оч­ков. Мак­си­маль­ное ко­личес­тво оч­ков сос­тавля­ет 148. Та­кое ко­личес­тво мож­но наб­рать, ес­ли иг­рок забь­ет 7 шайб во 2-й «дом», 9 шайб в 3-й, 7 шайб в 4-й и 7 шайб в 1-й: 7x20 +2x4 = 148. Но и это не пре­дел, ес­ли вы забь­ете все шай­бы с пер­вой или вто­рой по­пыт­ки, то по­лучи­те до­пол­ни­тель­ный бо­нус:1. Ес­ли все шай­бы за­биты с пер­вой по­пыт­ки, иг­рок по­луча­ет для брос­ка две до­пол­ни­тель­ные шай­бы;2. Ес­ли все шай­бы за­биты со вто­рой по­пыт­ки, иг­рок по­луча­ет для брос­ка од­ну до­пол­ни­тель­ную шай­бу. Тог­да воз­можное мак­си­маль­ное ко­личес­тво оч­ков уве­личи­ва­ет­ся до 152 или 156 (7x20 +4x4 = 156).Шай­бы, ко­торые иг­рок не смог заг­нать в дом — не при­носят ему по­бед­ных оч­ков. Шай­ба дол­жна пол­ностью пе­ресечь план­ку лу­зы, что­бы быть зас­чи­тан­ной. Шай­ба, ко­торая от­ско­чила и не по­пала в дом, в хо­де те­кущей по­пыт­ки НЕ ИС­ПОЛЬ­ЗУ­ЕТ­СЯ, а ос­тавля­ет­ся для сле­ду­ющей по­пыт­ки (вто­рой, или треть­ей). Та­кие шай­бы ос­та­ют­ся ле­жать на иг­ро­вом по­ле до окон­ча­ния те­кущей по­пыт­ки, кро­ме слу­ча­ев, ког­да шай­ба вы­лета­ет зап­ре­делы иг­ро­вого по­ля или от­ле­та­ет об­ратно не­пос­редс­твен­но к ки­да­юще­му.Та­кие шай­бы

мож­но сра­зу от­ло­жить в сто­рону или на план­ку иг­ро­вой дос­ки для сле­ду­ющей по­пыт­ки. ****