**Правила игры Крокинол.**

Цель игры – набрать как можно больше очков.

У каждого игрока в распоряжении находятся 12 фишек одного цвета.

Шашки бросаются строго поочередно.

Право начать игру определяет жребий.

Игра идет, как правило, до 100 очков, т.е. в несколько туров.

Игровое поле — это весь большой круг, обозначенный зонами очков. Если шашка попадает на пятно в середине(в центре игрового поля), то игроку засчитывается 20 очков, а шашка и ставится к бортику справа от игрока. Шашки противника можно выбивать с игрового поля, таким образом уменьшая ему количество очков. Штырьки можно использовать для изменения траектории движения своей шашки. Правильный удар. Игрок обязан прямым или отраженным от штырька ударом попасть в шашку противника, в противном случае шашка снимается с игрового поля в аут и ход переходит к противнику.

Исключение – свободный удар. Свободный удар. Игра начинается со свободного удара, т.е. когда на игровом поле (внутри большого зачетного круга) нет шашек противника. Игрок, начинающий игру, имеет право прямым ударом посылать шашку в центр круга, пытаясь заработать 20 очков. Если ему это удается, его шашка снимается с игры и у противника появляется право на свободный удар. Право на свободный удар появляется всякий раз, когда на игровом поле перед ударом игрока в зачетной зоне нет шашек противника. Ошибка. Если игрок не попадает в шашку противника прямым или отраженным от штырьков ударом, то эта шашка снимается с игры в аут. Конец тура.

Тур завершен, когда каждый игрок выстрелил все свои 12 шашек. Подсчет очков. Подсчитываются очки, согласно расположению оставшихся шашек на игровом поле плюс шашки, которые были отложены у бортика справа от игрока (по 20 очков за каждую). Если никто из игроков не набрал 100 очков, то играется второй тур и т.д. Конец игры. Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 100 или более очко