**Правила настольной игры Нано Керлинг**

**Начало игры**

         Разбейтесь на две команды и выберите цвета. Каждая команда должна состоять из 1-4 человек, при этом не обязательно иметь равное количество игроков в каждой команде.

***Энд (один ход игры) в Нано керлинге***

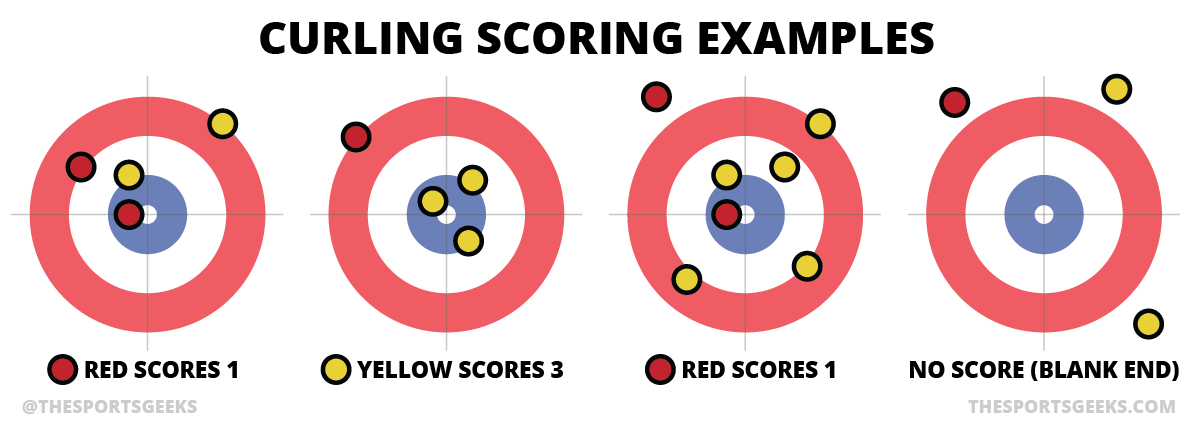
        Определите в соответствие с разделом «Советы» (см. ниже) команду, которая начнет игру. Команды по очереди разыгрывают свои камни (таким образом, в конце каждого энда должны быть разыграны 8 снарядов). Команда, которая набирает большее количество очков по итогам энда, запускает первый снаряд в следующем энде. Если ни одна из команд не набирает очки (все снаряды оказываются вне дома), то в последующем энде первой ходит команда, которая ходила первой в данном энде.

**Бросок камня**

          Камень должен быть отпущен до того, как он пересечет первую контрольную линию. Далее, камень обязательно должен пересечь вторую контрольную линию, иначе он не засчитывается. Если такое произошло, и снаряд остановился до первой зачетной линии, то он считается сыгранным и покидает игру до конца энда. Также считаются сыгранными и покидают игру снаряды, которые пересекли заднюю линию, левый или правый край поля - их тоже следует отложить до конца энда.

**Подсчет очков**

         В подсчете очков принимают участие только камни, которые оказались в доме. Команда получает одно очко за каждый снаряд, который оказался ближе к центру дома, чем ближайший к центру дома снаряд противника. Если снаряд касается голубой окантовки дома (необходимо смотреть сверху!), то он считается расположенным внутри дома.



**Игра**

         Выигрывает команда, набравшая больше очков. Обычно игра состоит из восьми эндов. Также возможны вариации игры: например, вы можете до начала игры договориться, сколько эндов вы играете, или играть по принципу «кто первый наберет 10 очков». Если игра заканчивается ничьей, играется еще один дополнительный энд - экстра-энд, победитель которого и становится победителем матча.

**Советы**

         Чтобы принять решение, кто начинает игру, командам необходимо разыграть по одному снаряду. Команда, снаряд которой окажется ближе к линии центра дома, играет второй. В Нано Керлинге не используются щетки, однако все равно необходимо содержать игральное поле чистым. Если кто-то случайно (вне игры) сместил снаряд одной команды, то капитан команды противников располагает снаряд там, где он посчитает тот стоял до смещения. Разыгрывать последний камень в энде - огромное преимущество для команды.

**Зона свободных защитников**

         Хотите играть, как профессионалы? Введите в игру правило Зоны свободных защитников, которое действует до третьего броска каждого энда. Согласно ему, команде-сопернику в течение ее первых двух бросков запрещается выбивать из игры камни, которые расположены не в доме, а между второй зачетной и центральной линиями. Но пододвигать камни можно.

         Если все же происходит выбивание камня-защитника до того, как был брошен третий камень, то команда-соперник восстанавливает на площадке расположение всех сдвинутых этим броском камней, а камень нарушителя выбывает из игры. Любые выбивающие действия камнями можно выполнять уже, начиная с третьего броска в энде.

**Цель игры**

Расположить свои снаряды как можно ближе к центру мишени – «дома».